

SMS FLATSCREEN FM ST800/1200/1800



Destaca del resto.

El modelo SMS Flatscreen FM ST es un soporte de suelo limpio y de línea elegante que descansa sobre un pie estable. Nos encontramos ante un robusto soporte para pantallas de hasta 30 Kg., capaz de soportar dos pantallas en el mismo pilar. Así mismo, este modelo ofrece estantes prácticos y atractivos disponibles en diferentes estilos y diseños. La pantalla puede, igualmente, rotar e inclinarse. Es una forma realmente elegante de presentar su pantalla.

- | | | | |
|--|--|---|--------------------------------|
| <input type="radio"/> Ceiling | <input type="radio"/> Heavy weight | <input type="radio"/> Fixed | <input type="radio"/> Variable |
| <input type="radio"/> Wall | <input checked="" type="radio"/> Middle weight | <input checked="" type="radio"/> Swivel | <input type="radio"/> UniSlide |
| <input checked="" type="radio"/> Floor | <input type="radio"/> Light weight | <input checked="" type="radio"/> Tilt | <input type="radio"/> Hidden |
| <input type="radio"/> Table | | <input type="radio"/> 3D | <input type="radio"/> Double |
| | | <input type="radio"/> Mobile | |

SMS FLATSCREEN FM ST800/1200/1800

INFORMACIÓN

- Color: Aluminio/negro
- Carga máx.: 30 Kg. (para cada pantalla)
- Longitud: 800, 1200 y 1800 mm.
- Rotación e inclinación: La pantalla puede rotar aprox. +/-45° e inclinarse +12°/- 3°.

Opcional: Estantes inclinados (página 6:S4) perfectos para la presentación o estantes horizontales (página 6:S3) perfectos para equipos adicionales tales como DVD, receptor, etc. Manivelas extra de rotación e inclinación (página 6:K1) necesarias para cada pantalla adicional.

ADAPTADOR UNISLIDE INCLUIDO: SMS Flatscreen M Unislide (Véase página 1:U2).

VESA ESTÁNDAR: 75x75/100x100/200x100/200x200/400x200 mm.
Y PANTALLAS CON CUADRO DE PERFORACIONES PARA LA SUJECIÓN MÁX.: 420x330 mm.

ART. NO

FS071003
FS071004
FS071005

DESCRIPCIÓN

SMS Flatscreen FM ST800 Aluminum/black.
SMS Flatscreen FM ST1200 Aluminum/black.
SMS Flatscreen FM ST1800 Aluminum/black.

